

## JACKET JOE

**DESCRIPTION:** 64 COMPTES, 2 MURS

**MUSIQUE:** G. MC ANTHONY « TRAPPER JACKET JOE »

**NIVEAU:** NOVICE

**CHOREGRAPHIE:** ESTHER & JOSÉ

### HEELS SWITCHES, STOMP, SCOOT BACK & FLICK, STOMP, RIGHT & LEFT

- 1 & 2 & TOUCH TALON D DEVANT – PD O C[OT2 DU PG – TOUCH TALON G DEVANT – PG À CÔTÉ DU PD  
3 & 4 STOMP UP PD À CÔTÉ DU PG – SAUT S/PG EN ARRIÈRE ET FLICK PD ARRIÈRE – STOMP PD À CÔTÉ DU PG  
5 & 6 & TOUCH TALON G DEVANT – PG À CÔTÉ DU PD – TOUCHE TALON D DEVANT – PD À CÔTÉ DU PG  
7 –& 8 STOMP UP PG À CÔTÉ DU PD – SUT S/PD EN ARRIÈRE ET FLICK PG DERRIÈRE – STOMP PG À CÔTÉ DU PD

### SFUFFLE SIDE, ROCK BACK, KICK BALL CROSS TWICE

- 1 & 2 PAS CHASSÉS PG-PD-PG À GAUCHE  
3 – 4 ROCK PD DERRIÈRE – RETOUR S/PG  
5 & 6 KICK PD DEVANT – PD À CÔTÉ DU PG – PG CROISÉ DEVANT PD  
7 & 8 KICK PD DEVANT – PD À CÔTÉ DU PG – PG CROISÉ DEVANT

### ROCK FWD ¼ TURN, FULL TURN, COASTER STEP, KICK BALL STEP

- 1 – 2 ¼ TOUR D, ROCK PD DEVANT – RETOUR S/PG  
3 – 4 ½ TOUR D, PD DEVANT – ½ TOUR D, PG DERRIÈRE  
5 & 6 PD DERRIÈRE – PG À CÔTÉ DU PD – PD DEVANT  
7 & 8 KICK PG DEVANT – PG À CÔTÉ DU PD – PD DEVANT

### SHUFFLE FWD, STOMP TWICE, ROCK BACK JUMP ¼ TURN X 2

- 1 & 2 PAS CHASSES D'AVANT PG-PD-PG EN AVANÇANT  
3 – 4 STOMP UP À CÔTÉ DU PG X 2  
5 & 6 (EN SAUTANT) ¼ TOUR G, ROCK PD DERRIÈRE ET KICK PG DEVANT – RETOUR S/PG – STOMP UP PD À CÔTÉ PG  
7 & 8 (EN SAUTANT) ¼ TOUR D, ROCK PG DERRIÈRE ET KICK PD DEVANT – RETOUR S/PD – STOMP UP PG À CÔTÉ PD

### TAG 1 À LA FIN DES 2<sup>ème</sup> – 3<sup>ème</sup> – 6<sup>ème</sup> – 8<sup>ème</sup> MURS, RAJOUTER :

- 1 – 4 TOUCH TALON D DEVANT – PD À CÔTÉ DU PG – TOUCH TALON G DEVANT – PG À CÔTÉ DU PD  
PUIS REPRENDRE LA DANSE AU DÉBUT

### TAG 2 À LA FIN DU 4<sup>ème</sup> MUR, RAJOUTER :

- 1 – 4 PD CROISÉ DEVANT PG – PG DERRIÈRE – PD À DROITE – SCUFF PG À CÔTÉ DU PD  
5 – 8 PG CROISÉ DEVANT PD – PD DERRIÈRE – PG À GAUCHE – STOMP UP À CÔTÉ DU PG  
PUIS REPRENDRE LA DANSE AU DÉBUT

### RESTART AU 5<sup>ème</sup> MUR

DANSER JUSQU'AU COMPTE 4 DE LA SECTION 2 PUIS STOMP UP PD À CÔTÉ DU PG  
ET REPRENDRE LA DANSE AU DÉBUT LORSQUE LA MUSIQUE REDÉMARRE

### FINAL AU 10<sup>ème</sup> MUR

DANSER JUSQU'AU COMPTE 4 DE LA SECTION 2 PUIS STOMP UP PD À CÔTÉ DU PG

**RECOMMENCER LA DANSE AU DEBUT ET GARDER LE SOURIRE**